**Glosario de términos del negocio**

**Fecha: 19/09/2020**

# **Introducción**

El presente documento pretende definir de forma breve y clara la terminología que se utilizara tanto en el desarrollo del software como en el entorno de negocio, con el objetivo de facilitar a cualquier persona que se integre al negocio el entendimiento de los diferentes módulos y funcionalidades que contiene el sistema.

# **Objetivo**

El glosario tiene como objetivo conocer el significado de cada palabra para saber cuánto utilizarla o no.

# **Alcance**

El documento servirá para comprender los términos y poder entender bien los procesos que Intervienen en el sistema.

# **Referencias**

* Reglas del negocio
* Modelado de procesos BPMN
* Listado de requerimientos
* Historias de usuario

# **Glosario**

**Stakeholders**

Es una palabra del inglés que, en el ámbito empresarial, significa ‘interesado’ o ‘parte interesada’, y que se refiere a todas aquellas personas u organizaciones afectadas por las actividades y las decisiones de una empresa.

**Software**

Es un conjunto de instrucciones, datos o programas que se utilizan para operar computadoras y ejecutar tareas específicas.

**Optimización**

En matemáticas e informática, método para determinar los valores de las variables que intervienen en un proceso o sistema para que el resultado sea el mejor posible.

**Líder**

Miembro del equipo que se encarga de organizar y asignar tareas a su equipo de trabajo en base a prioridades y el proyecto asignado.

**BPMN**

Es una representación gráfica para especificar procesos de negocio en un modelo de proceso de negocio

**Iterativos**

Significa repetir varias veces un proceso con la intención de alcanzar una meta deseada, objetivo o resultado. Cada repetición del proceso también se le denomina una "iteración", y los resultados de una iteración se utilizan como punto de partida para la siguiente iteración.

**Requerimientos**

Es el acto y la consecuencia de requerir. Este verbo, que tiene su origen etimológico en el término latino requiere, refiere a solicitar, pedir, avisar o necesitar algo.

**API**

Podemos entender la API como un código que indica a las aplicaciones cómo pueden mantener una comunicación entre sí. Estas reglas permiten que los distintos programas mantengan interacción

**Requerimiento**

Es el acto y la consecuencia de requerir. Este verbo, que tiene su origen etimológico en el término latino requiere, refiere a solicitar, pedir, avisar o necesitar algo.

**Arquitectura N Capas**

Es un modelo de desarrollo software en el que el objetivo primordial es la separación (desacoplamiento) de las partes que componen un sistema software o también una arquitectura cliente-servidor: lógica de negocios, capa de presentación y capa de datos. De esta forma, por ejemplo, es sencillo y mantenible crear diferentes interfaces sobre un mismo sistema sin requerirse cambio alguno en la capa de datos o lógica.

**Docker**

Docker es un programa de código abierto que permite que una aplicación Linux y sus dependencias se empaqueten como un contenedor.

La virtualización basada en contenedores aísla las aplicaciones entre sí en un sistema operativo (OS) compartido. Este enfoque estandariza la entrega del programa de la aplicación, permitiendo que las aplicaciones se ejecuten en cualquier entorno Linux, ya sea físico o virtual. Dado que comparten el mismo sistema operativo, los contenedores son portátiles entre diferentes distribuciones de Linux, y son significativamente más pequeños que las imágenes de máquinas virtuales (VM).

**Arquitectura híbrida**

Se define como híbrida toda intervención arquitectónica que sea simultáneamente objeto, paisaje e infraestructura, una intervención arquitectónica que cumpla simultáneamente tres condiciones:

* Ser una intervención física que, como resultado de un proyecto, proponga un espacio arquitectónico generado a partir de la intervención humana.
* Ser una intervención arquitectónica que sea simultáneamente paisaje: la intervención arquitectónica forma parte indisociable del paisaje.
* Ser una intervención arquitectónica que sea simultáneamente infraestructura de circulación: la intervención arquitectónica se convierte en un tramo de infraestructura e incorpora parte de sus leyes.

**Comisión**

La comisión es la cantidad que se cobra por realizar transacciones comerciales que corresponden a un porcentaje sobre el importe de la operación.

**Carrito de compras**

El “carrito de compras” es una aplicación utilizada en los sitios de ventas online o e-commerce, donde los clientes van cargando los productos que van adquiriendo en las diferentes páginas del sitio. El carrito de compras está representado en las páginas con un ícono que contiene la imagen de un carrito de compras de supermercado.

**E-Commerce**

Un sistema de compra y venta de productos y servicios que utiliza Internet como medio principal de intercambio.